

## INVERSE eスポーツチーム採用状況

※2022年8月1日時点

募集部門名		募集状況	応募総数	一次選考通過者 (書類)	二次選考通過者 (面接)	採用数	採用率(%)	定着数	定着率(%)
Fortnite部門	選手部(正規)	×	154	3	3	3	<b>1.9%</b>	0	0.0%
	選手部(有期)	×	225	3	3	3	<b>1.3%</b>	0	0.0%
	バトルロイヤル部	○	262	3	3	3	<b>1.1%</b>	3	100.0%
	クリエイティブ部	○	15	1	1	1	<b>6.7%</b>	1	100.0%
ストリーマー部門	ストリーマー部	○	172	7	6	5	<b>2.9%</b>	4	80.0%
管理部門	Supervisor	○	16	1	1	1	<b>6.3%</b>	0	0.0%
	Assistant Manager	○	21	1	1	1	<b>4.8%</b>	1	100.0%
広報・デザイナー部門	広報部	○	4	0	0	0	-	-	-
	デザイナー部	○	1	0	0	0	-	-	-
<b>合計</b>			<b>870</b>	<b>19</b>	<b>18</b>	<b>17</b>	<b>2.0%</b>	<b>9</b>	<b>52.9%</b>

部門異動
0

部門昇格
4

採用に関するお問い合わせは、INVERSE eスポーツチーム公式ホームページ (<https://www.inverse-fn.com>) よりご連絡ください。  
 応募総数に関しましては、当チームが設けているGoogle応募フォームより応募者にて提出いただいたデータを基に算出しております。